

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN.....</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI SIDANG.....</b>	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>.xii</b>
<b>DAFTAR TABEL....</b>	<b>xv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>xvi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Perumusan Masalah .....	3
1.3. Tujuan dan Manfaat .....	3
1.4. Ruang Lingkup Masalah .....	3
1.5. Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	<b>6</b>
2.1. Landasan Teori .....	6

2.1.1.	Belajar .....	6
2.1.1.1.	Pengertian Belajar .....	6
2.1.1.2.	Konsep Manajemen Belajar.....	7
2.1.1.3.	Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Proses dan Hasil Belajar .....	8
2.1.1.4.	Metode Belajar.....	11
2.1.2.	Matematika .....	13
2.1.2.1.	Pengertian Matematika .....	13
2.1.2.2.	Materi Matematika Kelas VI Sekolah Dasar.....	14
2.1.3.	Pengenalan Sistem Operasi Android .....	20
2.1.3.1	Pengenalan Android .....	20
2.1.3.2	Android SDK ( <i>Software Development Kit</i> ).....	21
2.1.3.3	Arsitektur Aplikasi Android .....	21
2.1.3.4	Versi Android .....	25
2.1.3.5	<i>Java Platform Android</i> .....	28
2.1.3.6	<i>Java Development Kit</i> .....	29
2.1.3.7	<i>Android Development Tools</i> .....	29
2.1.4.	<i>Extensible Markup Language</i> .....	30
2.1.5.	<i>Eclipse</i> .....	31
2.1.6.	<i>Smartphone</i> .....	31
2.1.7.	<i>Metode Prototype</i> .....	32

2.1.8. <i>ICONIX Process</i> .....	35
<b>BAB III PERANCANGAN APLIKASI .....</b>	<b>38</b>
3.1. Gambaran Umum.....	38
3.2. Analisis Kebutuhan Sistem .....	39
3.2.1 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional .....	39
3.2.2 Analisi Kebutuhan Fungsional .....	40
3.3. Perancangan Sistem.....	40
3.3.1 Perancangan Konsep .....	40
3.3.2 Perancangan Desain <i>Input</i> dan <i>Output</i> .....	41
3.4. Perancangan Aplikasi.....	45
3.4.1. <i>Use Case Diagram</i> .....	45
3.4.2. <i>Class Diagram</i> .....	46
3.4.3. <i>Activity Diagram</i> .....	46
3.4.4. <i>Sequence Diagram</i> .....	47
3.4.5. <i>Component Diagram</i> .....	48
3.4.6. <i>Deployment Diagram</i> .....	49
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN EVALUASI .....</b>	<b>50</b>
4.1. <i>Implementasi</i> .....	50
4.1.1. Perangkat Pendukung Pembuatan Aplikasi .....	50
4.1.2. <i>Instalasi</i> Aplikasi .....	53

4.1.3. <i>Interface</i> .....	56
4.1.4. Uji Coba Program.....	61
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>63</b>
5.1. Kesimpulan .....	63
5.2. Saran .....	63
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>64</b>
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>65</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>66</b>